

vs2-2020

## **Module 3 - Juwelenmonteur**

### **DAGOPLEIDING.**

Voor bezitters van deelcertificaat 2 van de VanTol & Breet – Academie of een erkende officiële opleiding zoals de Vakschool in Schoonhoven.

In deze technisch moeilijke module worden de volgende

- Het maken van zettingen uit draad & ajourwerk.
- Het maken van entourages met draadkorf voor ringen, hangers en oorbellen.
- Het vervaardigen van scharnierverbindingen en beweegbare onderdelen.
- Het maken en uitvoeren van diverse sluitingen, sloten e.d.
- Het solderen van verschillende onderdelen in gips.

Duur : 15 hele lesdagen, 1 dag per week op dinsdag.  
Begint op : 15 september 2020  
Tijd : 10.00 uur tot 16.30 uur  
Kosten : € 975, = + 21% BTW

De opleiding tot juwelenmonteur is de enige in zijn soort in Nederland. Werken als juwelenmonteur houdt in “het monteren van juwelen”. Met juwelen worden de edelstenen bedoeld die in dit soort werk veel voorkomen. Deze opleiding omvat het maken van allerlei soorten chatons uit draad en plaat, entourages in allerlei vormen als hangers, ringen, armbanden e.d.. Het maken van traditionele verbindingen, diverse sluitingen en scharnieren en bewegingen is een belangrijk onderdeel van deze module.

Deze module is een uitdaging voor je technisch vermogen om sieraden te maken. Hier komt het traditionele vakmanschap echt tot zijn recht. Met techniek op dit niveau vergroot je ook je ontwerpmogelijkheden. Je vrijheid van ontwerpen en het bedenken van topsieraden wordt enorm ondersteund door de mogelijkheid om ook alles te kunnen maken.

Door het hoge technisch niveau vereist deze module veel toewijding en discipline. De mogelijkheid om thuis of ergens anders je vaardigheden te oefenen heb je al. Deze module wordt afgesloten met een certificaat van deelname.



Vakmensen willen hun werk goed doen, vaak voor geen andere reden dan dat ze hun werk gewoon goed willen doen. Het is een mentaliteit die je gaat helpen bij het streven naar Meesterschap.

Deze Module wordt gegeven meestergoudsmid Joost Vlemmix MNGG FGA